



	Ślepy parkur	PG z asystą	PG na dok. z kłusem	PG na dokł. z galopem	PG na styl z kłusem	PG na styl z galopem	PG na styl ze skokiem
Punkty	karne	bonif.	bonif.	bonif.	bonif. karne	bonif. karne	bonif. karne
Czas max.	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓
Stęp	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Kłus	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Galop	✓	✗	✗	✓	✗	✓	✓
Skok	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓

	Ślepy parkur	PG z asystą	PG na dokład.	PG na styl
Poprawne wykonanie p. prostej za 1-szym razem	0	-	3	1+1
Poprawne wykonanie p. N-członowej za 1-szym razem	-	-	6	N+2
1-wsze wyłamanie za 2-gim razem przeszkoda prosta/wieloc członowa	1	-	2/4	-1
2-gie wyłamanie za 3-cim razem przeszkoda prosta/wieloc członowa	2	-	1/2	-1
3-cie wyłamanie	4	-	0	Elim
Niewykonanie Rezygnacja z zadania po wyłamaniu	10	-	0	Elim
Pomoc zewnętrzna po wyłamaniu	10	-	0	-
Dodatkowa pętla na trasie	1	-	0	-1
Zrzutka Strącenie linki	-	-	0	-1
Pokonanie chodem wyższym od dozwolonego przeszkody całej / części wieloc członowej	-	-	0/1	-1
Między przeszkodami galop na niewłaściwą nogę, przejście do niższego chodu lub zatrzymanie.	0	-	0	0
Pomylenie trasy	Elim	-	0	Elim
Przekroczenie czasu max	Zak.+10	-	Zak.	Zak.
Upadek	Elim	Elim	Elim	Elim