

Ściągawka dla sędziego w PG i ŚP



	Ślepy parkur	PG z asystą	PG na prec. z kłusem	PG na prec. z galopem	PG na dosiad z kłusem	PG na dosiad z galopem	PG na dosiad ze skokiem
Punkty	karne	bonif.	bonif.	bonif.	bonif. karne	bonif. karne	bonif. karne
Czas max.	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓
Stęp	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Kłus	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Galop	✓	✗	✗	✓	✗	✓	✓
Skok	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓



	Ślepy parkur	PG z asystą	PG na precyz.	PG na dosiad
Poprawne wykonanie przeszkody za 1-szym razem	0	-	3	+1(+1 styl)
1-wsze wyłamanie danej przeszkodzie pokonanie za 2-gim razem	1	-	2	-1
2-gie wyłamanie danej przeszkodzie pokonanie za 3-cim razem	2	-	1	-1
3-cie wyłamanie Niewykonanie ; Rezygnacja z zadania po wyłamaniu	10	-	0	Elim
Zrzutka / Strącenie linki / Błąd wykonania	-	-	0	-1 (+1 styl)
Pokonanie chodem wyższym od dozwolonego	-	-	0	-1 (0 styl)
Dodatkowa pętla na trasie	1	-	0	-1
Pomoc zewnętrzna	10	-	0	-
Między przeszkodami: galop na niewłaściwą nogę, przejście do niższego chodu lub zatrzymanie.	0	-	0	0
Pomylenie trasy	Zak.+10	-	0	Elim
Przekroczenie czasu max	Zak.+10	-	Zak.	Zak.
Upadek	Elim	Elim	Elim	Elim
Klasyfikacja	Min pkt; Czas nie	-	Max pkt; Czas nie	Max pkt; Czas tak

