

Ślepy parkur



Parkur, na którym poszczególne przeszkody mają:

- zdjęte drągi i są bramkami do przejechania,
- pojedynczy drąg ułożony w świetle przeszkody,
- w świetle przeszkody ułożone cavaletti na kłus.

Celem konkursu jest pokazanie umiejętności kierowania koniem między przeszkodami.

Ślepy parkur nie zawiera przeszkód wyższych niż grubość drąga.

Stopień trudności

Stopień trudności na poziomie odznaki PZJ Jeźdź Konno.

Czas

Konkurs z pomiarem czasu. Normę czasu w zależności od dystansu określa gospodarz toru przy założeniu, że trasa pokonywana jest w kłusie i galopie. Za przekroczenie normy czasu nie są naliczane punkty karne. Dopiero przekroczenie czasu maksymalnego przerywa przejazd. Określenie czasu maksymalnego jest istotne nie tylko dla organizatora, który jest w stanie przewidzieć czas trwania konkursu, ale także dla dobrostanu koni oczekujących na rozprężalni.

Klasyfikacja

Zawodnicy z tą samą liczbą punktów karnych zajmują miejsca ex-aequo. Nie ma rozgrywki.

W przypadku startu tej samej pary w ślepych parkurze oraz konkursie skokowym na tym samym planie organizator w propozycjach powinien określić, jak klasyfikowany jest przejazd w konkursie skokowym.

W przypadku dopuszczenia do startu zawodnika z asystą, patrz Pomoc zewnętrzna (poniżej).

Oglądanie trasy

Zgodnie z Przepisami konkurencji B.

Pomoc zewnętrzna

Dopuszczalna jest pomoc trenera w pokonaniu przeszkody.

Po udzielaniu pomocy trener opuszcza plac. Ślepy parkur może być pokonany w całości z asystą (na przykład przez zawodnika bez OJK albo poniżej 6 lat). Jeżeli w tym przypadku zawodnik ma być klasyfikowany wspólnie z jadącymi samodzielnie, za każdą przeszkodę otrzymuje 10 punktów karnych.



Punktacja

Za błędy zawodnik otrzymuje punkty karne.

Tabela 1 Ślepy parkur

Błąd	Punkty karne
1-wsze wyłamanie	1 pkt
2-gie wyłamanie	2 pkt
Nie pokonanie przeszkody za 3-cim razem	10 pkt
Pomoc zewnętrzna	10 pkt
Dodatkowa pętla na trasie	1 pkt
Przekroczenie normy czasu	0 pkt
Przekroczenie czasu maksymalnego	Zakończenie przejazdu i klasyfikacja pary z ostatnim wynikiem konkursu plus 10 pkt karnych.
Pomylenie kolejności przeszkód	Zakończenie przejazdu i klasyfikacja pary z ostatnim wynikiem konkursu plus 10 pkt karnych.
Upadek	Eliminacja

Wyłamania liczone są osobno na każdej przeszkodzie (nie kumulują się między przeszkodami).

Po 3-cim wyłamaniu na danej przeszkodzie zawodnik otrzymuje 10 pkt karnych i kontynuuje przejazd.

Przykłady ślepego parkuru



Halowe Zawody Regionalne i Towarzyskie w Skokach przez Przeszkody Bobrowy Staw 26.02.2023



Class No.: 10

Specjalny

Ślepy parkur

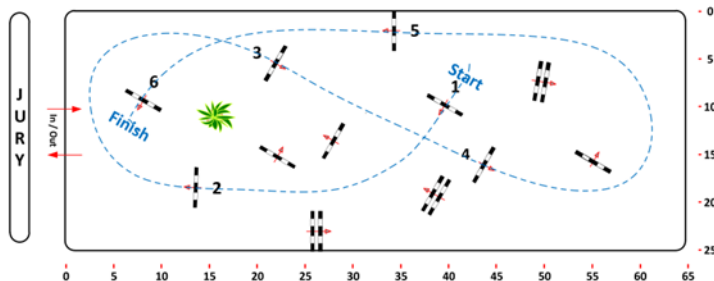
niedziela, 26 luty 2023

Table: A
National RG:
FEI RG / Art.
Height: m

Speed: 0 m/min
Length: 190 m
Time allowed: 0 sec
Time limit: 0 sec

Obstacles: 6
Efforts: 0

1st Jump-off:
Length: 0 m
Time allowed: 0 sec
Time limit: 0 sec



Zawody Regionalne w Skokach Beckersport



Ślepy parkur

Class No.: 0

Ślepy parkur

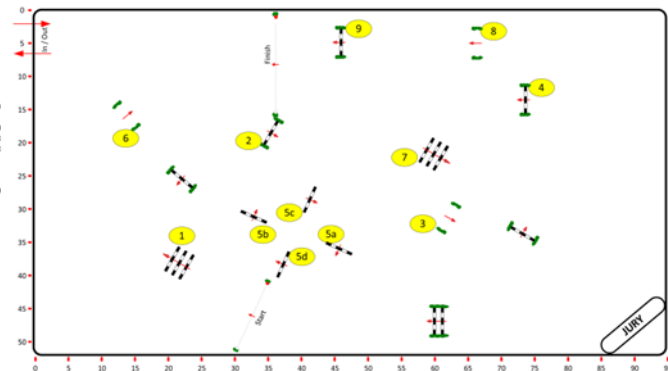
Dokładności

30 kwiecień 2023

Table: A
National RG:
FEI RG / Art.
Height: m

Speed: 325 m/min
Length: 430 m
Time allowed: 80 sec
Time limit: 160 sec

Obstacles: 9
Efforts: 9
Penalty sec
Closed combination:



Course Designer:
Adam Galuba

