

Data i miejsce zawodów

Zawodnik

Klub

Nr zawodnika

Koń

Sędzia

Kielzno: W

Czworobok 20 x 40 m

Maksymalna wysokość przeszkód 70 cm.

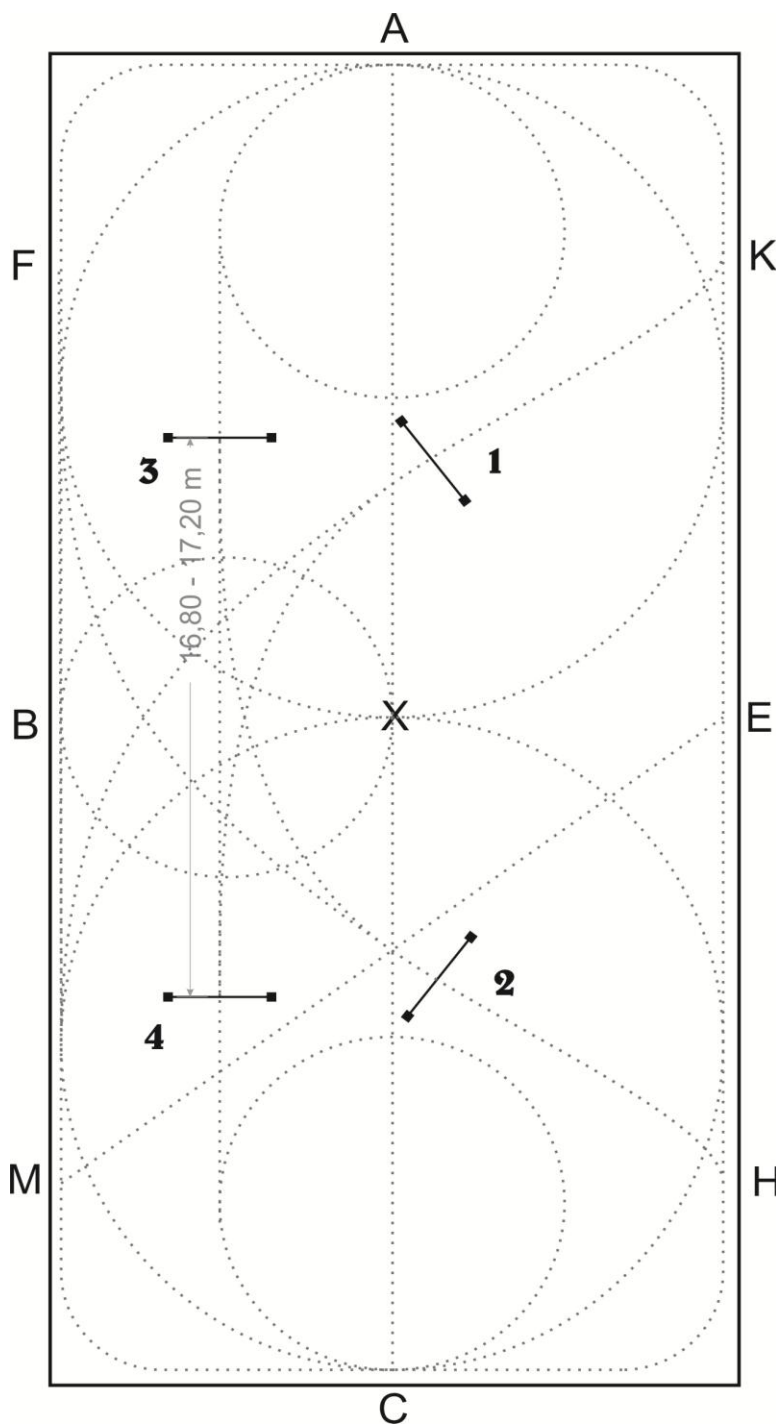
Lp.		Program	Ocena	Uwagi
1.	A X C	Wjazd klusem roboczym. Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon. Ruszyć klusem roboczym. W prawo.		
2.	M za M K	Galopem roboczym na prawą nogę. Najazd na przeszkodę nr 1. Za przeszkodą galop roboczy na lewą nogę. W lewo na ślad.	x2	
3.	F BxB	Klusem roboczym. Koło 10 m w klusie ćwiczebnym.		
4.	B H	Galopem roboczym na lewą nogę po śladzie. Najazd na przeszkodę nr 2. Lądowanie na prawą nogę. Następnie łukiem najazd na przeszkodę nr 3. Dalej na wprost galopem roboczym na prawą nogę. W prawo na ślad.	x3	
5.	AXA A	Koło 20 m w galopie roboczym. Klusem roboczym.		
6.	E	Zatrzymanie. Cofnąć 3-5 kroków. Ruszyć stępem.		
7.	H C	Klusem roboczym. Koło 10 m w klusie ćwiczebnym.		
8.	C za C	Galopem roboczym na prawą nogę. Na linię ćwiartkową, najazd na przeszkody 4. i 3. Za przeszkodą po linii ćwiartkowej galop roboczy na prawą nogę. W prawo na ślad.	x3	
9.	AXA A	Koło 20 m w galopie roboczym. Klusem roboczym.		
10.	KH HC	Wydłużenie kroku w klusie. Kłus roboczy.		
11.	C ME EK	Stępem pośrednim. Stęp swobodny. Stęp pośredni.		
12.	K AXA	Klusem roboczym. Koło 20 m klusem ze stopniowym oddaniem wodzy (żucie z ręki).		
13.	F za F H	Galopem roboczym na lewą nogę. Najazd na przeszkodę nr 2. Za przeszkodą galop roboczy na prawą nogę. W lewo na ślad.	x2	
14.	M BxB	Klusem roboczym. Koło 10 m w klusie ćwiczebnym.		
15.	B K	Galopem roboczym na prawą nogę po śladzie. Najazd na przeszkodę nr 1. Lądowanie na lewą nogę. Następnie łukiem najazd na przeszkodę nr 4. Dalej na wprost galopem roboczym na lewą nogę. W lewo na ślad.	x3	
16.	CXC C	Koło 20 m w galopie roboczym. Klusem roboczym.		
17.	E	Zatrzymanie. Cofnąć 3-5 kroków. Ruszyć stępem.		
18.	K A	Klusem roboczym. Koło 10 m w klusie ćwiczebnym.		
19.	A za A	Galopem roboczym na lewą nogę. Na linię ćwiartkową, najazd na przeszkody 3. i 4. Za przeszkodą po linii ćwiartkowej galop roboczy na lewą nogę. W lewo na ślad.	x3	
20.	CXC C	Koło 20 m w galopie roboczym. Klusem roboczym.		
21.	HK KA	Wydłużenie kroku w klusie. Kłus roboczy.		
22.	A X	Na linię środkową. Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon.		
		Opuścić czworobok stępem na długiej wodzy.		
<b>Suma punktów za czworobok</b>			1	max. 320

Kryterium oceny ogólnej	Ocena	Mnożnik	Punkty
1. Chody (swoboda i regularność).		2	
2. Impuls (dążność do ruchu naprzód, elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietu, zaangażowanie zadu)		2	
3. Posłuszeństwo (uwaga i zaufanie, lekkość i łatwość wykonania, akceptacja wędzidla, lekkość przodu)		2	
4. Postawa i dosiad jeźdźca. Poprawność i skuteczność użycia pomocy.		3	
5. Poprawność i styl skoków.		2	

Suma punktów oceny ogólnej

2
---

max.110



Pomyłki: 1-sza - 2 pkt

2-ga - 4 pkt

3-cia - 6 pkt

4-ta - eliminacja

Punkty karne: Zrzutka - 4 pkt

Odmowy: 1-sza - 3 pkt

2-ga - 6 pkt

3-cia - 9 pkt

4-ta - eliminacja

Pkt karnych za błędy

3
---

Suma punktów

1+2-3
-------

/430

Wynik końcowy

--

Podpis sędziego

--

Kłus anglezowany, chyba że zaznaczono inaczej.

Wędzidło zwykłe, wodze w obu rękach.

Program może być czytany.

Dozwolone:

- Wytok
  - Owijki, ochraniacze
  - Nauszniki, maska
  - Bat długości do 100 cm
  - Ostrogi zgodnie z przepisami PZJ dla danej kat. wiekowej
- Nie dozwolone:
- Wodze pomocnicze, wypinacze, z wyjątkiem wytoku

Oceny:

- Przeszkoda pokonana w innej kolejności niż w programie w skutek pomylenia trasy traktowana jest jak pomyłka.
- Nie dozwolone jest pominięcie przeszkody i kontynuowanie programu.