

Data i miejsce zawodów

Zawodnik

Klub

Nr zawodnika

Koń

Sędzia

Kielźno: W Czworobok 20 x 40 m

Maksymalna wysokość przeszkód 40 cm.

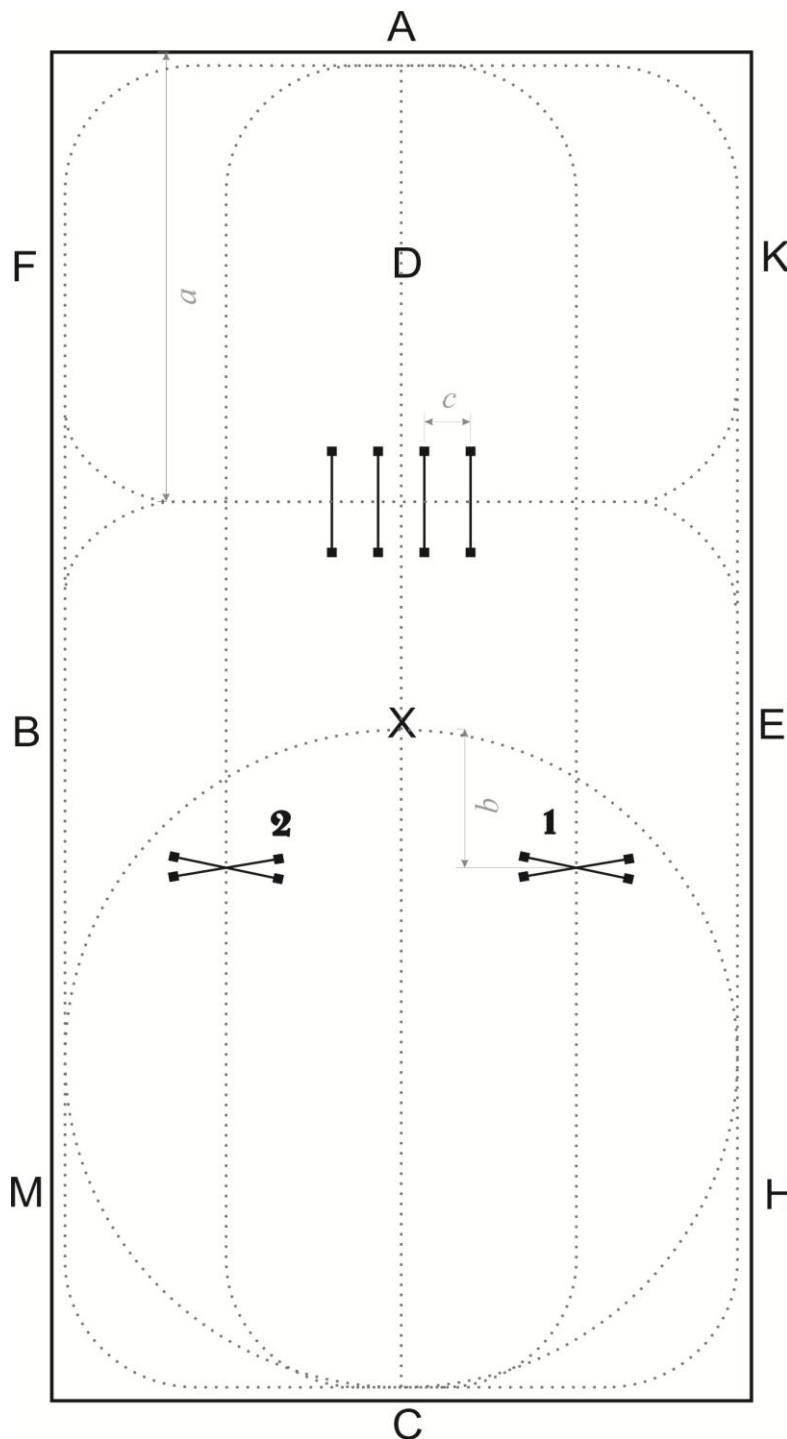
Lp.		Program	Ocena	Uwagi
1.	A X C	Wjazd klusem roboczym. Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon. Ruszyć klusem roboczym. W lewo.		
2.	za E	W lewo w pólśiadzie na cavaletti. Dalej na wprost na ślad w prawo klusem roboczym.		
3.	FA za A	Kłus roboczy. Na linię ćwiartkową, najazd na przeszkodę nr 1.		
4.		Przeszkoda nr 1 (koperta) Pozostać na linii ćwiartkowej w galopie na prawą nogę. W prawo na ślad.	x 2	
5.	CXC	Koło o średnicy 20 m.		
6.	C CMB	Kłusem roboczym. Kłus roboczy.		
7.	za B	W prawo w pólśiadzie na cavaletti. Dalej na wprost na ślad w lewo.		
8.	K KA	Stępem pośrednim. Stęp pośredni.	x 2	
9.	A za A	Kłusem roboczym Na linię ćwiartkową, najazd na przeszkodę nr 2.		
10.		Przeszkoda nr 2 Pozostać na linii ćwiartkowej w galopie na lewą nogę. W lewo na ślad.	x 2	
11.	CXC	Koło o średnicy 20 m.		
12.	H HK	Kłusem roboczym. Kłus roboczy.		
13.	K KA	Stępem pośrednim. Stęp pośredni.		
14.	A D	Na linię środkową. Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon.		
		Opuścić czworobok stępem na długiej wodzy.		
Suma punktów za czworobok			1	max. 170

Kryterium oceny ogólnej		Ocena	Mnożnik	Punkty
1.	Chody (swoboda i regularność).		2	
2.	Impuls (dążność do ruchu naprzód, elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietu, zaangażowanie zadu)		2	
3.	Posłuszeństwo (uwaga i zaufanie, lekkość i łatwość wykonania, akceptacja wędzidla, lekkość przodu)		2	
4.	Postawa i dosiad jeźdźca. Poprawność i skuteczność użycia pomocy.		3	
5.	Poprawność i styl skoków.		2	

Suma punktów oceny ogólnej

2

max.110



Odległości:
a: od 13 m do 17 m
b: od linii EB około 4 m
c: od 110 cm dla kucy do 135 cm dla DK

Pomyłki: 1-sza - 2 pkt

2-ga - 4 pkt

3-cia - 6 pkt

4-ta - eliminacja

Punkty karne: Zrzutka - 4 pkt

Odmowy: 1-sza - 3 pkt

2-ga - 6 pkt

3-cia - 9 pkt

4-ta - eliminacja

Pkt karnych za błędy

3

Suma punktów

1+2-3

/280

Wynik końcowy

Podpis sędziego

H Kłus anglezowany, chyba że zaznaczono inaczej.
Wędzidło zwykłe, wodze w obu rękach.
Program może być czytany.

Dozwolone:

- Wytok
- Owijki, ochraniacze
- Nauszniki, maska
- Bat długości do 100 cm

Nie dozwolone:

- Wodze pomocnicze, wypinacze, z wyjątkiem wytoku
- Ostrogi

Oceny:

- Przeszkoda pokonana w innej kolejności niż w programie w skutek pomylenia trasy traktowana jest jak pomyłka.
- Nie dozwolone jest pominięcie przeszkody i kontynuowanie programu