

Zawody: _____ Data: _____ Sędzia: _____ Pozycja:

Nr zaw. _____ Zawodnik: _____ Klub: _____ Koń: _____

Kielzno: W Czworobok 20 x 40 m Max. L. punktów: 210 Czas (informacyjnie): 4'00"

Lp.		Program	Punkty	Korekta	Mnożnik	Ocena	Uwagi
1.	A AXC	Wjazd kłusem roboczym Kłus roboczy anglezowany					Jakość kłusa. Wyprostowanie. Kontakt.
2.	C HEXBF	W lewo Kłus roboczy anglezowany					Jakość kłusa, równowaga, energia. Precyzja rysunku. Zgięcie i wyprostowanie. Anglezowanie na właściwą nogę. Zmiana nogi.
3.	A AK	Koło w prawo 20 m, w tym pół koła kłusem ćwiczebnym Kłus roboczy anglezowany					Jakość kłusa, równowaga, energia. Rozmiar i kształt koła. Anglezowanie na właściwą nogę. Jakość pełnego siadu. Wyjechanie narożnika.
4.	KXM M	Zmiana kierunku z wydłużeniem wykroku Kłus roboczy anglezowany			x2		Precyzja wykonanej linii, jakość kłusa, równowaga, rozluźnienie, wyprostowanie. Energia zadu, przekraczanie, wydłużenie ram. Wyjechanie narożnika.
5.	C	Przejście do stępa					Jakość przejścia. Regularność, rozluźnienie grzbietu, aktywność.
6.	CH	Stęp pośredni					Regularność, rozluźnienie grzbietu, aktywność, krycie terenu, swoboda łopatek.
7.	HB BFA	Zmiana kierunku stępem swobodnym Stęp pośredni			x2		Precyzja wykonanej linii, regularność, energia, rozluźnienie grzbietu, aktywność, przekraczanie, swoboda łopatek.
8.	A	Kłusem roboczym					Płynność i równowaga przejścia. Regularność kłusa.
9.	KEXBM	Kłus roboczy anglezowany					Jakość kłusa, równowaga, energia. Precyzja rysunku. Zgięcie i wyprostowanie. Anglezowanie na właściwą nogę. Zmiana nogi.
10.	C CH	Koło w lewo 20 m, w tym pół koła w pólśiadzie Kłus roboczy anglezowany					Jakość kłusa, równowaga, energia. Rozmiar i kształt koła. Anglezowanie na właściwą nogę. Jakość i równowaga pólśiadu. Prawidłowe wyjechanie narożnika.
11.	HXF FA	Zmiana kierunku z wydłużeniem wykroku Kłus roboczy anglezowany			x2		Precyzja wykonanej linii, jakość kłusa, równowaga, rozluźnienie, wyprostowanie. Energia zadu, przekraczanie, wydłużenie ram. Wyjechanie narożnika.
12.	A X	Na linię środkową Zatrzymanie, ukłon					Jakość kłusa, wyprostowanie i równowaga w zatrzymaniu, kontakt i przepuszczalność potylicy.
		Opuścić czworobok stępem na długiej wodzy.					
Suma punktów						1	max. 150

A-Debiuty-2

	Kryterium oceny ogólnej	Mnożnik	Punkty
1.	Chody (swoboda i regularność).		
2.	Impuls (dążność do ruchu naprzód, elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietu, zaangażowanie zadu)		
3.	Posłuszeństwo (uwaga i zaufanie, lekkość i łatwość wykonania, akceptacja wędzidla, lekkość przodu)	2	
4.	Postawa i dosiad jeźdźca. Poprawność i skuteczność użycia pomocy.	2	
Suma punktów oceny ogólnej			2
max.60			

Uwagi

	Punktów za błędy inne:	3
	Suma punktów	1+2-3
	Wynik procentowy	
	Procent za błędy	
	Wynik końcowy	

Podpis sędziego

Błędy w przebiegu lub wykonaniu programu:

Pomyłki: 1-sza - 0,5%

2-ga - 1%

3-cia - 2%

4-ta - eliminacja

Inne błędy (0,5%):

Zgodnie z przepisami i regulaminem dyscypliny ujeżdżenia PZJ.

Zgodnie z Regulaminem Zawodów Towarzyskich i Nieklasycznych WMZJ.

Uwagi:

Program może być czytany.

Dozwolone wypinacze przy zachowaniu nosa przed pionem.

Ostrogi NIEdozwolone.

